

First POS

FIRSTPOSについてのご説明



(株)両備システムイノベーションズ



Powered by PCA Syokon

FIRSTPOSについて

PCA商魂とシームスに連携が行えるPOSのソフトです。

メリット1

簡単で使い勝手の良い販売管理システム「PCA商魂」をベースにPOSシステムを展開できます。

メリット2

商魂のマスタを直読みします。そのため商品マスタ・得意先マスタなどの2重登録の必要がありません。例えば、商品マスタに追加が発生した場合にも、商魂へ登録するだけでOKなため、マスタの管理が非常に楽になります。

メリット3

ほぼリアルタイムに商魂の売上データへ連携します。そのため、POSで売上を行ったデータについてもその場で商魂から納品書を発行することができます。また、各拠点間にPOSがあったとしても、現時点でのリアルな店舗毎の売上が商魂にて瞬時に把握できます。

メリット4

掛売りが可能です。得意先を指定し、POSにて掛売上を行うと商魂側へも掛で売上が作成されます。また、商魂の入金データと連携することで、クレジットカードや、電子マネーの入力も可能です。

商魂の入金データの「入金種別：その他」などに連携させます。



FIRSTPOSメニュー



普段使用するPOSの機能は以下の通りです。

開局・・・POSを開始するための処理です。
担当者、プロジェクトコード、釣銭準備金を入力します。

売上登録・・・このソフトのメインとなるPOSの機能です。
この画面にて売上の登録を行います。

入出金・・・売上とは関係のない費用の支払いなど、ドマ内のお金の調整を行います。

点検・・・点検を行うことでより厳重な売上の管理ができます。

精算・・・今日1日のPOSの締処理となります。
この処理を行うことで日報が作成され終了となります。

開局

開局処理

担当者 0002 : 友末

プロジェクト 22222222222222222222 春の大セール

レジ日付 2009/06/29

前回の積算内容 (2009/05/27)

金 種		
10,000円 ×	0 枚	= 0 円
5,000円 ×	10 枚	= 50,000 円
2,000円 ×	0 枚	= 0 円
1,000円 ×	30 枚	= 30,000 円

500円 ×	25 枚	= 12,500 円
100円 ×	42 枚	= 4,200 円
50円 ×	50 枚	= 2,500 円
10円 ×	50 枚	= 500 円
5円 ×	50 枚	= 250 円
1円 ×	50 枚	= 50 円

釣り銭		100,000 円

F1 中止 F2 終了 F8 検索 F12 決定

毎日、朝 1 番に行うPOSの開局時の処理です。

担当者、開局時日付、プロジェクトコード、釣銭準備金を入力します。

商魂9V2からの新機能であるプロジェクトコードとの連携で、より詳細な売上の集計が可能になりました。



売上登録

No.	商品コード	商品名	数量	単価	値引額	金額	税	特
1	490177098492	タ'45'×5'2'ア'ア	1	120		120		
2	490177114838	タ'22'×1- 加5-47	1	120		120		
3	0000049480362	248'×27'×34'	1	230		230		

税抜合計	488円
外税	0円
内税	24円
税込合計	510円
前引	0円
現金	1,000円
お釣り	490円

伝票番号	203
税抜合計	488円
外税	0円
内税	24円
税込合計	510円
お釣り	0円
現金	1,000円
お釣り	490円

商品を登録後、小計画面にて受取金額を入力し、お釣りの額を表示します。

得意先を指定すれば、掛売りやポイントの管理もできます。

POSでの売上が瞬時に商魂の売上データとして作成されます。

商品の入力方法はバーコード読み、商品検索画面、商品タッチ画面から可能です。



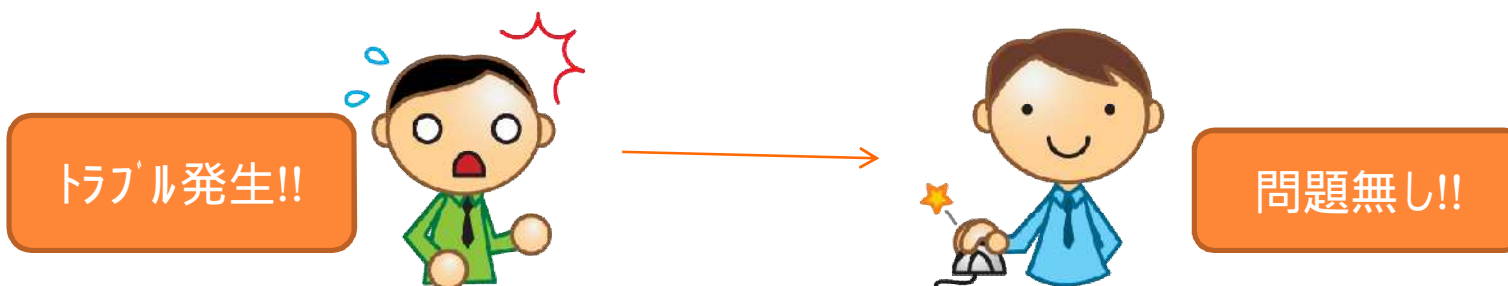
トラブル対策について

FirstPOSでは、通常リアルタイム運用を行っているためLAN・WAN環境が必要ですが、回線異常に陥った場合を想定した対策があります。

クライアントデータコピー機能にて商魂のデータを予めPOSクライアントへコピーを行っておきます。

トラブル発生時に単独モードへ切り替え、POSクライアントのみで動作させます。

回線復旧後、POSオンライン機能にて単独運用時の売上データを移行することができます。

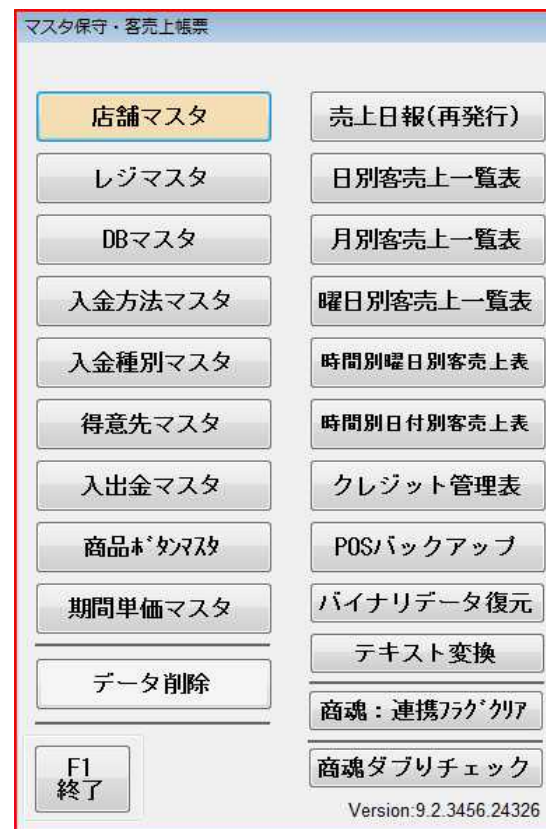
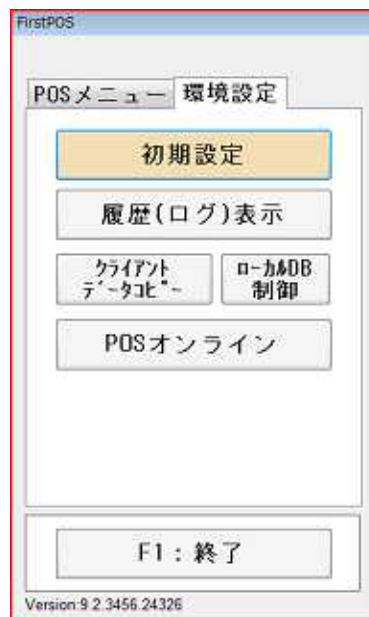


その他機能について

商魂の売上集計表では抽出できない客別の売上表を持っています。ポイントの管理などの設定は店舗外にて行います。

クレジットカードや電子マネーなどの設定は入金方法・種別マスタにて行います。(キヤト端末との連携はできません)

商品をタッチ外にて入力する設定は商品ボタンマスタにて行います。



機能も充実、簡単で高機能!!
.NETアプリケーション開発により、安価にカスタマイズも可能となりました。

RYOBI SYSTEM INNOVATIONS

Pos Application Developer Team